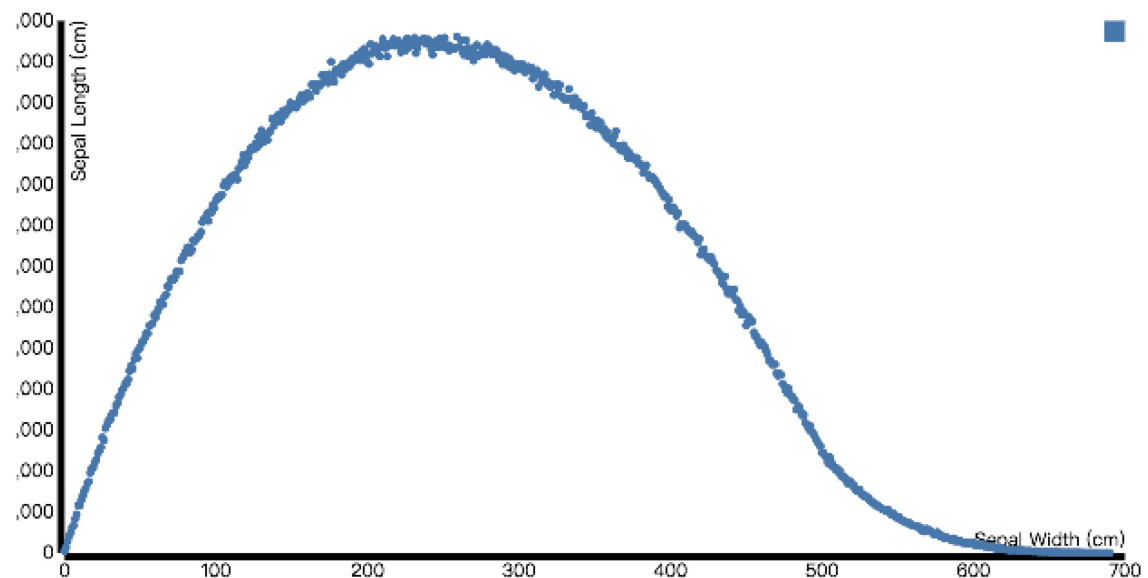


2018/04/01-2018/04/08周报

DONE

- 论文阅读：iShpere，2017CHI的论文，讲焦点上下文技术的，将图的布局映射到黎曼球体上，南半球作为焦点附近的细节，把其他部分映射到北半球上，并做了相关的实验。
- 搬家。。。这周花了两天的时间整理搬家到了紫金港
- 阅读了TSNE的详细介绍，和朱博对TSNE为什么用高斯函数和t分布做了一些讨论，一直对TSNE使用高斯函数作为它的核函数存在疑问，梅博给的意见是，在空间中进行随机撒点，点和点之间的欧氏距离可能就满足高斯分布。但在二维空间中进行模拟的结果似乎并不是一个高斯分布，是不是可以替换TSNE的核能够提高TSNE的精度呢？比如可以预先对高维空间的数据的距离的分布先进行一个拟合，然后用拟合的结果来作为TSNE的核函数。



- 准备人机交互课程的报告，下周需要课堂报告人机交互的论文，其中包括iShpere这篇论文，以及两篇相关的交互技术的论文。

TODO

- 人机交互课程报告
- 《图形学》作业
- 本学期需要报告的论文的选择